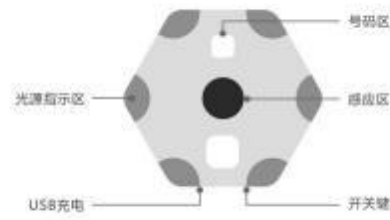


# ReactionX 用户手册

## 理解

ReactionX是一套可以帮助你进行运动训练的灯具。它可以测量你的反应时间。几个反应灯可以连接到手机上一起工作。灯具可轻松安装在墙壁、圆锥和杆上。通过这种方式，您可以将各种运动训练与ReactionX结合起来。

(反应灯有一组4灯，一组6灯，一组8灯，一组12灯。不是所有安卓手机都能连6灯。有的安卓手机只能接4个灯，而iPhone手机可以接8个以上的灯。请使用更好的手机连接灯。)



## 配件清单

一拖四充电线，魔术贴，可调节固定带，说明书

## 安装

- ① 魔术贴：把魔术贴贴在平面上。然后把反应灯贴在魔术贴上进行固定
- ② 磁铁：使用磁铁连接在带有磁性或者铁片上。
- ③ 可调固定带：固定在杆上

## 使用方法

- ① 短按灯电源按钮。灯亮绿色。
- ② 打开蓝牙和GPS，打开应用程序“ReactionX”，并选择训练模式。
- ③ 连接成功后，检查灯的连接数量，单击“开始”进行训练。

## 进入离线模式

- ① 按5秒钟灯电源按钮，灯会发出哔哔声，并进入离线模式。
- ② 在线模式下需要设置离线模式的时间间隔和灯光颜色。
- ③ 当你触摸或触摸灯，反应灯的灯会关闭。过了一段时间后，它就会再次打开，以此类推。

## APP下载地址

- ① 安卓系统：[www.gl-sport.com/download/ReactionX.apk](http://www.gl-sport.com/download/ReactionX.apk)
- ② iOS：在应用程序商店中搜索“ReactionX”

## 注意事项

- ① 产品能抵御中等力度打击，前提是打击物体要比凹槽要大 (比如拳击，需要带拳套)
- ② 质保一年，产品灯罩或者电路板被打碎的情况不在保修范围之内，产品进水不在保修范围之内，可根据实际情况报价维修
- ③ 使用远距离感应式，灯与灯之间不要面面对射，容易误触发。
- ④ 使用轻微震动功能时要确保放置稳固的平台，否则应使用强烈震动避免平台震动产生的误触发。
- ⑤ 不是每台手机都可以连接高达 6 个，请尽量使用新款手机，并尽量少连接其他蓝牙设备
- ⑥ 充电 2 小时，可使用 20 小时，设备 3 分钟连接不使用自动关机，设备开机 不连接不使用 5 分钟自动关机。
- ⑦ 短按开机，长按离线，开机状态再长按关机，开机瞬间亮红灯表示低电量需要充电，充电过程中 不可使用



所有的灯都会同时亮起来。所有的灯都关掉了，才能进入下一轮

同时亮灯的数量

可以切换显示效果。

本次训练的最快反应时间

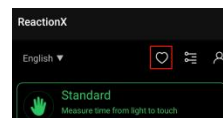
本次训练中最慢的反应时间

保存这次设置的参数，在主界面可以找到保存记录，打开即可直接开始训练

这次训练的平均反应时间。

训练时间

关闭灯的总数。



按从小到大的顺序点亮，或按指定的顺序点亮。

设置时间以自动关闭灯，而X表示不会自动关闭灯。

当一组中有多个数字时，会随机选中一个数字灯点亮

设置数字灯亮灯的顺序

从1-4、1-6、1-8或1-12开始，关闭一组灯的时间，包括延迟时间、反应时间、关闭灯的时间和超时时间



所有的灯都会亮起，设置一个颜色为目标需要关闭的颜色，这将干扰你找到目标灯的颜色。你需要记住目标灯颜色并关闭它

选择一个或多个目标颜色，关闭灯光以获得分数的颜色

关闭非目标颜色的灯光数。

关闭目标颜色灯的灯光数量



干扰灯光颜色选择

目标灯出现数量的概率

本次训练的所有数据，结束训练后需要保存

保存这次训练数据。

由于超时时间而自动关闭的目标灯数

和真假模式一样，不同之处在于  
真假-同步是同时点亮灯。

灯光颜色

设置灯光干扰颜色



关闭出现的颜色数量等于目标数量的灯，

找到与其他灯的颜色不同的灯，  
并关闭

目标灯的出现数量

关闭非颜色最小数量的灯

超时未自动关闭的目标灯的数量

关闭目标灯的数量



根据屏幕上显示的颜色、灯号码和文字，关闭灯。

您可以设置多个选项的组合来进行干扰。目标的数量是需要关闭的灯。



在双人游戏中，玩家迅速关掉灯以获得分。

同时点亮灯的数量

球员a的分数

玩家A需要关闭灯的号码。

球员B的分数

玩家B需要关闭灯的号码。



一个玩家关闭一种颜色的灯，在相同的训练时间内，每个玩家关闭的灯数将分别计算出来

玩家人数：一种颜色 对应一个玩家

玩家A关闭的红灯数。

玩家B关闭的绿灯数。



灯全部打开，每位玩家关相应颜色的灯，关灯快的玩家得一分，关灯慢的玩家不计分

参加这次训练的人数，以及需要关闭的灯的颜色

统计得分数的前几位

每个玩家需要关闭对应目标颜色的数量。

注意：灯的数量必须大于玩家\*目标的数量小于灯



所有的灯都不会亮起来，每一个灯都会发出不同的声音。找出发出声音的数字灯，并关掉它。错误答案显示红色，正确答案显示绿色。只有当答案正确时，才能进入下一轮。

错误答案的数量

正确答案的数量



你可以设置一个时间。如果在指定的时间之内没有找到正确的答案，灯将自动显示答案并进入下一轮

在超时时间后自动显示的答案数量

设置一个数字灯为中心，每次随机间隔一次亮灯都需要返回中心，关闭基地灯

基地灯的号码



一套手机控制着多套标准模式，灯的数字必须是不同的才能连接在一起

下划线是红色的，它代表球员B用于训练的灯。

玩家B对应的灯的操作模式

玩家B关闭的灯的数量。

下划线是绿色的，它代表球员A用于训练的灯。

参加本次训练的人数。

提示每个灯的相应颜色。

玩家A对应的灯的训练模式

被玩家A关闭的灯的数量。



每个灯都被切换到一种不同的方式来关闭这些灯。

A: 近距离  
B: 远距离  
C: 小振动  
D: 强振动

选择训练运行的功能模式



不同的颜色灯设置不同的感应灭灯方式

选择灯光颜色

设置灯光颜色的感应模式，并关闭灯光

A: 近距离

B: 远距离

C: 小振动

D: 强振动



每个灯都会显示出不同的颜色。你需要记住由灯光的颜色。在记忆完成后，所有的灯都将被关闭。然后你可以根据屏幕上显示的颜色找出对应的灯。答案是正确的，亮绿色，答案是错误的亮红色。



每个光都会发出不同的颜色，但这些灯不会同时点亮。它们会根据不同的时间随机点亮。你需要记住这些数字点亮的顺序。在所有的关闭灯之后，你需要按照亮起的顺序重新打开灯。



你需要单独购买一个频闪眼镜后才能使用它。

灯光会随机点亮。你需要记住灯光的顺序和位置。频闪灯眼镜会变黑的。你需要在黑暗中有序点亮灯光。



眼镜连接状态

将数字灯设置为信号灯，关闭与信号灯颜色相同的其他灯，信号灯不关闭

设置灯光的颜色。

设置信号灯和参考灯，不需要要关闭。

设置信号灯自动关灯进入下一轮的时间。



将一组灯分成几组。每一组灯都将遵循相同的指示进行操作。

设置训练灯光运行逻辑。

设置玩家数量

全部：需要熄灭包含参考灯的所有灯光  
任一：参考灯不需要被熄灭



所有灯都会亮着的。记住闪烁的灯的号码，灯将被关闭。然后找到闪烁灯的号码，即绿色正确，红色错误。



闪烁灯的数量

每个灯关闭的数量将被单独计算

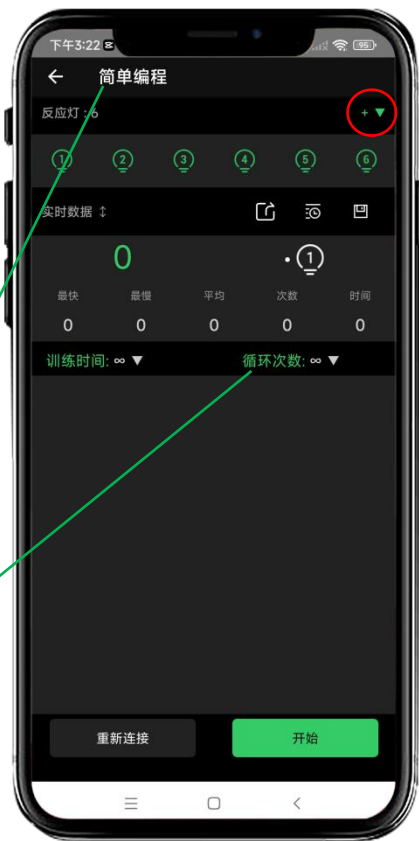
对应数字灯在训练中被关闭的次数



根据你自己的想法来制作  
你想要的程序  
共四个逻辑：

- 1：几号灯需要被点亮
  - 2：接下来是几号灯被点亮
  - 3：等待多久时间被点亮
  - 4：几号数字灯需要被强制关闭
- 关灯，点亮灯，等待，超时，  
这几个值交替组合就会形成  
一组可运行的指令

编程指令循环数



点亮：选择灯数，1-12个可供选择

随机：是否需要在所选灯序列号中随机点亮

颜色：共六种颜色，你可以自由选择

点亮声音/感应声音/感应方式/是否闪烁，根据  
自己的需要选择，设置它，点击+保存命令



等待（条件延迟）：一个数字灯熄灭之后到  
下一个数字灯亮起的这段时间即为等待时间  
逻辑：等待所有或指定的灯等待时间：选择  
灯后等待下一个命令的时间，  
设置完成后，单击“+”以保存该命令



延迟时间：无条件延迟，程序将延迟一定的  
时间进入下一步



当它关闭时，程序将关闭选定的数字灯，然  
后进入下一步

在简单编程设置好自己想要运行的自定义模式后，  
可进行多组运行，如果指令不吻合导致无法继续的情况下，会进行随机选择

根据指定的逻辑运行自定义指令。

在编程模式下创建新的编程指令，并  
最多运行6组自定义编程指令



使用反应训练灯，不连接手机。运行之前需要按照自己需要的参数进行在线设置后才可以运行离线工作

连接需要进行离线工作的灯

修改所连接的灯的参数

### 灯如何进入离线模式

- 1: 灯连接后APP后设置并下载离线参数
- 2: 按住开机键5秒钟
- 3: 灯光闪烁着多种颜色，并且可以手动关闭灯光。



单击下载。下载成功后，根据下载参数不使用手机运行

你需要单独购买一个蓝牙适配器后才能使用它。

这款游戏可以适应市场上99%的游戏。我们不提供游戏。该适配器的主要功能是将灯转换成键盘上的按键。只要你的游戏需要键盘上的按键，你就可以用它来完成你的反应训练。

为每个灯选择相应的键盘键指令。



您需要先连接灯，然后插入电脑中的蓝牙适配器。

反应训练球的离线功能设置模式。反应训练灯不可使用



我们将不断升级和更新APP。  
如果你有一个更好的主意，  
我们会为你添加它的。  
如果你在使用过程中有任何问题，  
请随时联系售后服务部门  
我们会尽快为你处理。